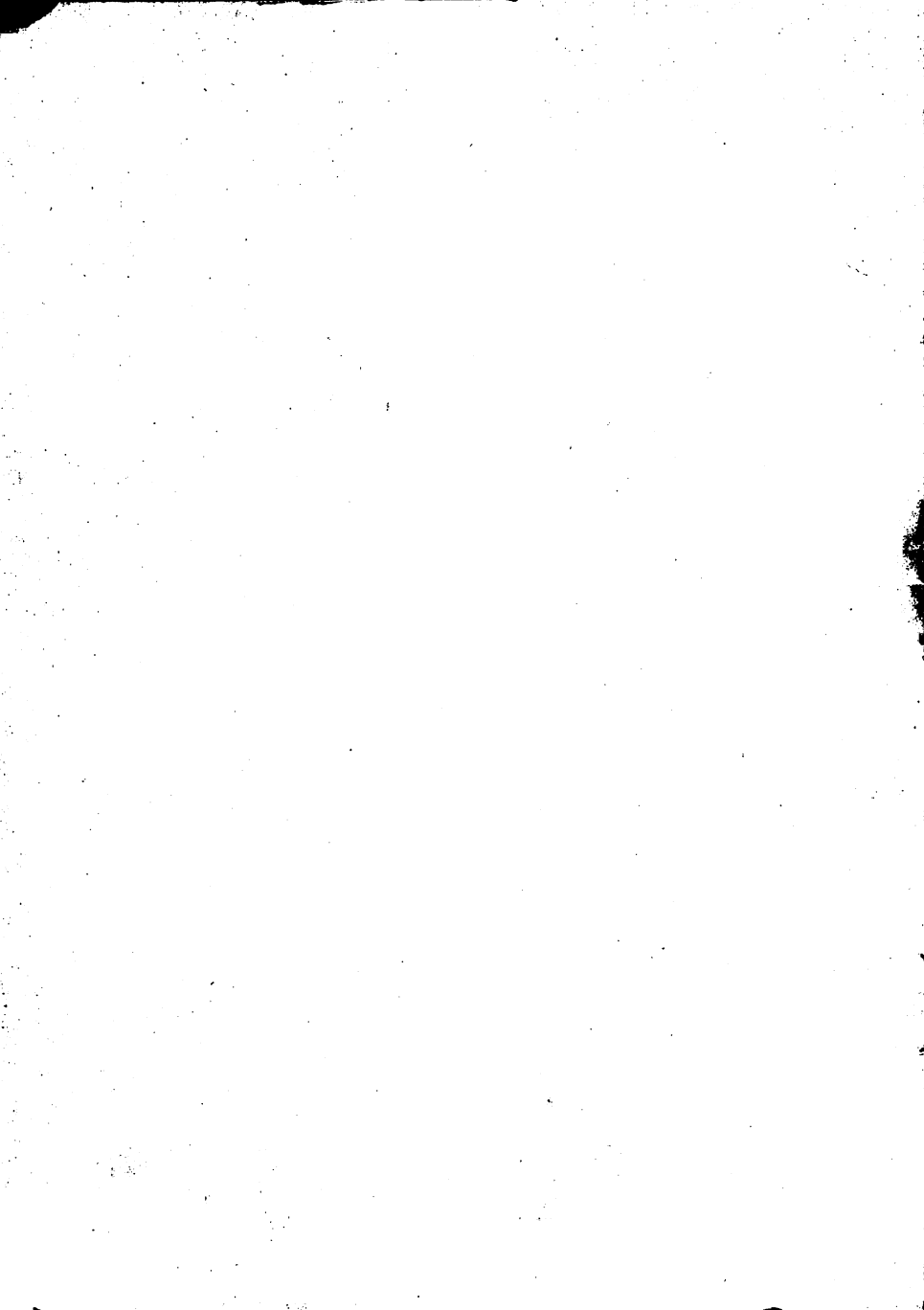
サークルメイト
CIRCLE MATE
MANUAL

■はじめに・・・

この度は、弊社ゲームソフト『サークルメイト』をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。このゲームは、コマンド選択式アドベンチャーゲームとなっております。あなたが様々な行動を選択していくことによってゲームが進行していきます。
ゲームをより楽しくプレイされるために、プレイの前にぜひこのマニュアルを御一覧下さい。

■ゲームの始め方

＜フロッピーの場合＞

Ａディスクをドライブ１、Ｂディスクをドライブ２に入れてリセットして下さい。
ゲームが始まります。

＜ハードディスクの場合＞

このゲームは、ハードディスクにインストールして楽しめます。
インストール用のプログラムは、ＤＩＳＫ－Ｂに入っていますのでＤＩＳＫ－Ｂを任意のドライブに入れて、ＩＮＳＴ．ＥＸＥを実行して下さい。

　　Ｂ：ＩＮＳＴ．ＥＸＥ　（リターン）
　　└（ＤＩＳＫ　Ｂの入っているドライブ名）

と打ち込めば、インストールプログラムが動きます。ハードディスクでの必要空容量、必要メインメモリ等、画面の表示に充分注意して作業を進めて下さい。
作業が終了すると、ハードディスクに￥ＣＭＡＴＥというディレクトリが作成され、また実行ファイルであるＣＭＡＴＥ．ＢＡＴが作成されます。
ゲームの起動は、プロンプトからＣＭＡＴＥ（リターン）と打ち込んで下さい。
また、このゲームは、セーブデータを最高１０個まで増やすことが出来ます。
詳しい説明については、ＤＩＳＫ－Ｂの「MATE.DOC」を参照して下さい。
セーブデータを増やす場合、メインメモリの空き容量が充分でないとゲームが正常に作動しなくなる場合がありますので、ＭＳ－ＤＯＳの知識のある方以外は、セーブデータを増やさず、そのままでプレイすることをお勧めします。

＜ノートパソコンの場合＞

ゲームを立ち上げると使用ディスプレイの種類を尋ねます。
デジタル８階調、又はアナログ１６色のいずれかを選択して下さい。

＊ゲーム立ち上げ時にノートパソコンで使用された場合のみこの選択は出来ます。
また、一度登録すると再度ゲームをノートパソコンで立ち上げないと選択を変更出来ません。ただし、デスクトップパソコンでは、強制的に１６色モードになります。

＜ＲＡＭディスクに転送される場合＞

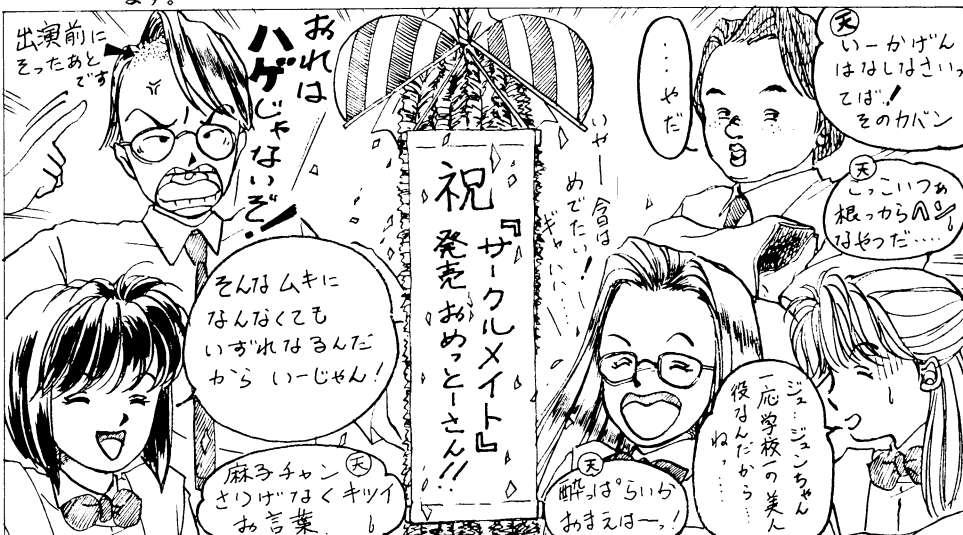
ＤＩＳＫ－ＡをＲＡＭに転送し、ＤＩＳＫ－ＢをＦＤに入れてご使用下さい。ただしこの場合は、セーブデータもＲＡＭに転送し、ＤＩＳＫ－ＢをＦＤに入れてご使用下さい。ただし、この場合はセーブデータもＲＡＭに作成されますので、保存される場合は以下のデータファイルをＦＤに保存して下さい。

　　ＳＡＶＥ００．ＤＡＴ　～　ＳＡＶＥ０４．ＤＡＴ

＊この作業は危険がともないます。ＤＯＳの知識のない方は、ＲＡＭデータを消去しないようにしてプレイすることをお勧めします。

■プロテクトについて

このゲームには、マニュアルプロテクトがかけられています。
マニュアルの背表紙に登場人物が表示されておりますので、ゲーム立ち上げ時にそれを見て、質問事項にお答え下さい。その際、３回入力間違いをしてしまった場合は、電源を切ってもう一度やり直して下さい。

＊マニュアルプロテクトチェックは、ゲームを最初から始める場合はその都度、セーブデータをロードする場合はパソコン本体の環境が変わっていると、行われます。

■基本操作方法

コマンドの選択・・・・・・	マウスによる移動 キーボードの矢印キー （又は、テンキーの２・４・６・８）
コマンドの決定・・・・・・	マウスの左クリック（左ボタンを押す） キーボードのリターンキー（又は、スペースキー）
コマンドのキャンセル・・・	マウスの右クリック（右ボタンを押す） キーボードのＥＳＣキー（又は、テンキーの０）
文章出力／速度変更・・・・	ＣＡＰＳキーのＯＮ／ＯＦＦ
親が来たモード・・・・・・	ＣＯＰＹキー

［親が来たモードについて］

ゲーム途中でＣＯＰＹキーを押すと『親が来たモード』に入ります。親が来たモードでは、グラフィックス、及びサウンドはＯＦＦの状態になります。何かキーを押すとゲームに復帰します。

■ゲームワールドについて

このゲームの舞台となっている世界は、あなたが暮らす世界とほとんど変わらない時代背景、倫理観を持ちます。
行動範囲は主人公が住む主前町（ぬしまえちょう）と、そのとなり町である浦倉市（うらくらし）が中心となっています。

■システムウィンドウの説明

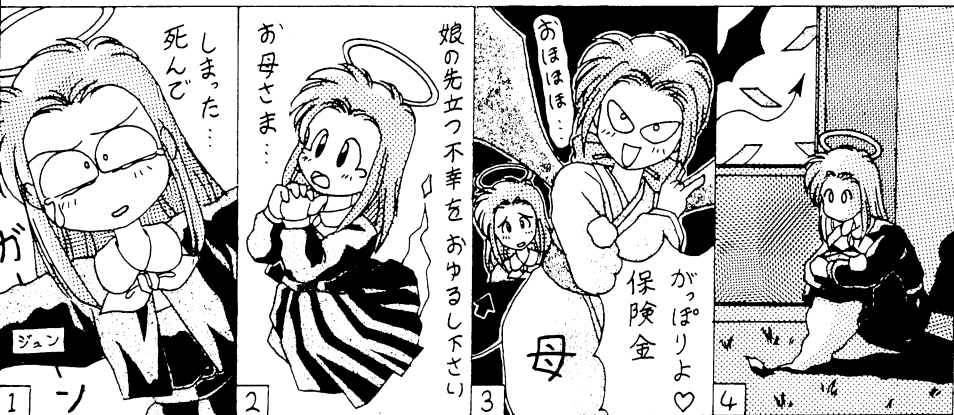
ゲーム中、システムウィンドウを呼び出すには２通りの方法があります。
通常メッセージウィンドウが表示されている場合は、マウスの右ボタン（又は、キーボードのＥＳＣキーかテンキーの０）を２回押すことによって随時システムウィンドウが現れます。
また、コマンド選択画面では、選択コマンドの１つにシステムという選択肢がありますので、それを選ぶとシステムウィンドウが現れます。つまり、コマンド選択によって会話が進行している場合は、一度メッセージを読み終えた後、新たにコマンド選択でシステムを選んで下さい。

―― システムウィンドウ内では、以下のコマンドが有効です。――

①マウス速度 ―→ マウスカーソルの移動速度を変更します。
②音楽設定 ―→ ＢＧＭを鳴らさない場合に選択します。
③セーブ ―→ 現時点でのゲームの内容をセーブします。
最大で５ヶ所まで設定可能です。
④ロード ―→ 以前セーブしたゲームを呼び出します。名前には、章と場所、そしてセーブした時の日時が記されています。
⑤ゲーム終了 ―→ ゲームを終了します。ハードディスクでプレイされた時のみ、コマンドラインに落ちることが出来ます。
⑥その他の画面情報 ―→
- 時間・・・・・・ゲームワールド内での時間です。
- ＣＧ達成率・・・ゲーム中の♡なシーンをどれだけどれだけ見たかの％です。

■アイコンシーンについて

ゲームが進行していき、♡なシーンになるとアイコンモードに入る場合があります。
コマンド選択で行動を選択するとアイコンが現れます。グラフィック画面上でアイコンを移動させて、マウスの左クリック（又は、キーボードのリターンキーかスペースキー）で場所を決定して下さい。ゲームが進行します。

■あらすじ

ある日、一人の女子高生が駅のホームから落ちて死んだ。
死んだのは、主人公の通う高校の同好会の仲間、霧島ジュンだった。ショックを受けた主人公は、さらに霧島ジュンは殺されたのかもしれないという衝撃的なウワサを耳にする。そのウワサを聞いた主人公は、心の中に『何か』が引っかかるのを感じた。霧島ジュンの死に隠された謎とは、一体・・・。

人物紹介

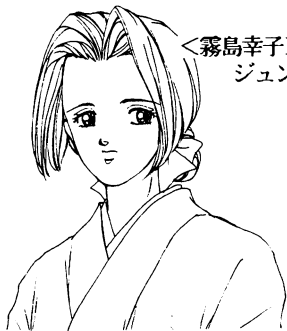
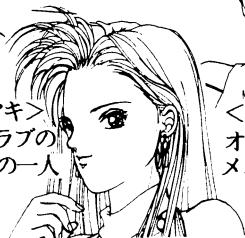
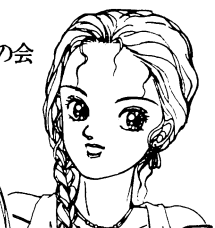
主人公
ゲーム中のあなた。
パソコン同好会に所属している。

＜霧島ジュン＞
パソコン同好会の仲間で学校一の美人。
ある日、突然駅のホームから落ちて死ぬ。

＜町田麻子＞
パソコン同好会の仲間。
主人公とつき合っている。

＜江川優子＞
パソコン同好会の仲間。
おとなしくて優しい女の子。

＜小川哲（さとし）＞
パソコン同好会の仲間。
なぜか、いつも大きなカバンを持ち歩いている。

＜宇田次郎＞
パソコン同好会の会長。
性格は、少しキツイところがある。

人物紹介
<霧島幸子>
ジュンの母
<町田岩男>
麻子の父親
<江川夫妻>
功二と令子　優子の両親
<らみ>
哲の母親が経営する
スナック『マヤ』の店員。
<松雪>
宇田正太郎選挙事務所の美人秘書。
いつもニオイを気にしている。
<小川まや>
哲の母親
<黒岩>
主人公をしつようにつけまわす刑事。
彼の真意とは・・・？
<米崎院長>
主人公が通っている
病院（米崎クリニック）の院長
<北尾>
主人公が通う学校の教師
<由美>
米崎クリニックの看護婦
<よし子>
主人公と同じ病院に通う女の子。
<卜部沙織>
主人公が通う学校の教師

■シナリオの解説

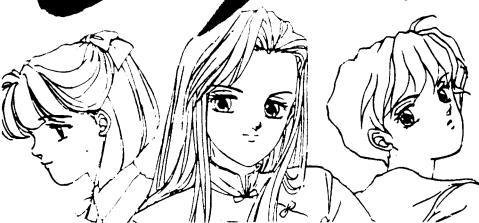
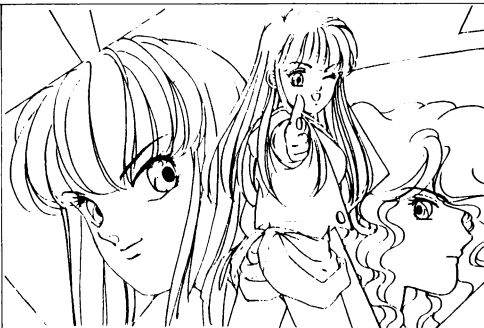
みなさま、お元気にお過ごしのことと存じます。毎度おなじみ、シナリオの解説でございます。
さて、この『サークルメイト』は、今までのボンびいとは、ひと味ちがったものを目指しました。・・・皆様方、どうお感じになられましたでしょうか？　過去の何作品かプレイされた方には、このほとんどギャグのない、シリアスなストーリーを、面白くないと評価される方がおられるかも知れません。(ﾄﾞｷﾄﾞｷ･･･ﾃﾞﾓﾀﾌﾞﾝｵｺﾗﾚﾙ)
読みにくい、文章でイライラされた方もおられるでしょう。この場でお詫び申し上げます、ごめんなさい。(ｼｭｷﾞｮｳｶﾞﾀﾘﾅｲﾜﾀｼ･･･)

アダルトアドベンチャーゲームとして、この『サークルメイト』が表現したかったのは、人間から倫理感がなくなると、見てる方がエッチだろうな、というものです。この作品のなかで出てくる人物たちは、みな一様に大変倫理感のうす～い人達ばかりです。（この中で捉えられている『愛』などというものも、じつはものすごく薄っぺらなものになっているんですよネ。）プレイする皆さんは、もちろんごくフツーの倫理感をお持ちでしょうから、この作品をプレイされていくと、しばしば登場人物の考え方に首をひねらざるを得なくなることがあると思います。でも、我々はそのギャップに、実は究極のエッチはないだろうか・・・と考えました。
例えば他の男とのエッチの最中に、自分の男に電話する少女。不倫、乱交、浮気、売春、痴漢。
これら全ては、シチュエーションとしての『淫微さ』を、もともと包含しています。一方、この作品のなかの登場人物は、自分のしていることを、それほどエッチだとは感じていないかもしれません。つまるところ、皆さんが感じているエッチさとは、皆さんと登場人物との間の、「倫理感の差」が生み出しているものなのです。
ですから、さんざんエッチしまくって実はテーマは『愛』でした、感動してくれました？などと言うつもりはありません。
この点、ひょっとしたら皆さんのなかでご不満を抱く方がおられるかも知れず、これまたお詫びしなければなりません。(ﾊｱ､ｲｸｴﾆﾓｵﾜﾋﾞｼﾏｽ)
　　１　思考力的ゲーム性を期待されていた方。　　２　物語的愛と感動を期待されていた方。
まことに申し訳ありません。きっと皆さんの期待に沿うゲームも出して行くつもりですので、どうか見捨てないでくださいネ。

最後に、このゲームをお買い上げいただいた皆さんに深く感謝し、そして皆さんのご健康と、ご多幸を心よりお祈り申し上げます。

1994.May　by BABA.DOS

ヌークII
Nooch II
レミーの逆襲
定価7,800円税別

不揃いのレモン
定価7,800円税別

定価7,800円税別

お店で売ってない販売物

弊社では以下の商品があります。これらはお店では売っていないので、
通信販売で申し込んでね！

商品名	定価
ボンびいオリジナルテレカ（５０度数）	１０００円
しぇいく！しぇいく！（１＆２） テレホンシンクロテープ	３０００円
ファン感謝ディスク　Ｖｏｌ．１	３０００円
ファン感謝ディスク　Ｖｏｌ．２	３０００円
ファン感謝ディスク　Ｖｏｌ．３(6月発売予定)	３０００円
ボンびいオリジナル　ブック型ディスクケース ５インチ　２枚用 （３．５インチも入ります）	７００円

＊上記のファン感謝ディスクは全てＰＣ－９８ 版です。

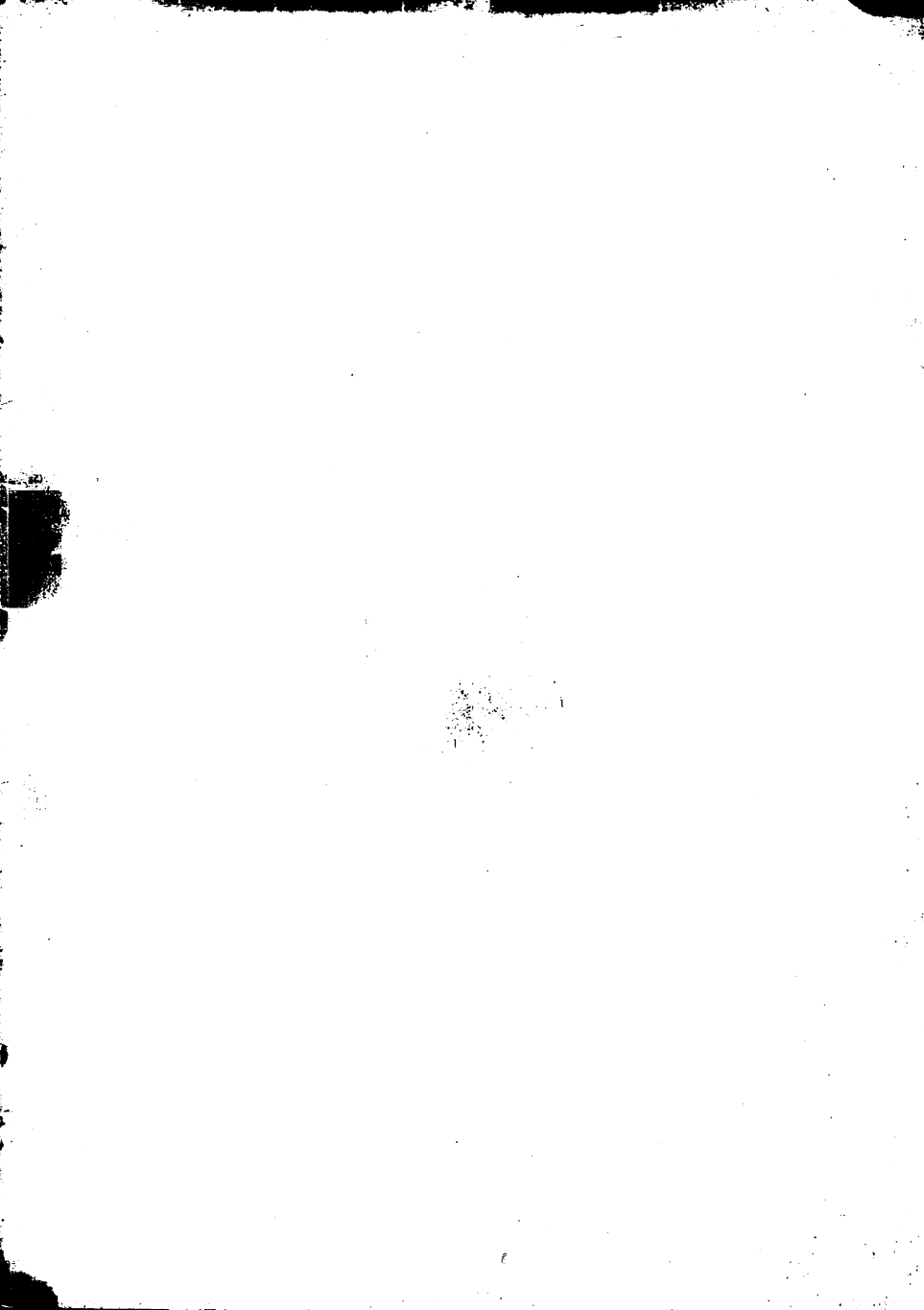
－お申し込み方法－

住所、氏名、ＴＥＬ、使用機種、メディア、商品名をお書きの上
現金書留、又は、郵便為替で下記までお申し込み下さい。

〒530 大阪府大阪市北区菅栄町1-20 大日ビル1F
（株）ビジュアル　アーティスト　オフィス
ＴＥＬ　０６（３５５）２００１

■サポートについて

ゲームが使用中に暴走したり、動かなくなったりとゲームの進行が出来ない状態になりましたら、サポート係まで電話にて御連絡ください。その際、こちらが正確に症状をつかむため、使用機種、周辺機器、どのような状態で起こったか等をお教えください。その上でこちらで状態を判断して処置させていただきます。
また、ご使用上のミスなどでＤＩＳＫを壊された場合はすべてのＤＩＳＫの修復代として、１０００円（無記名郵便為替）をお送りください。修復した上でＤＩＳＫをお返し致します。その際、使用機種、周辺機器、どのような状態で起こったか、あなたのお名前、ご住所、電話番号をできるだけ詳しくお書き頂いたメモを同封してください。

＜あて先＞ 〒530 大阪府大阪市北区菅栄町1-20 大日ビル1F
（株）ビジュアル　アーティスト　オフィス
ＴＥＬ　０６（３５５）２００１

登場人物

JIRŌ
UDA

JUN
KIRISHIMA

SATOSHI
OGAWA